



**Положение
о проведении командной игры «ЛЕГО ГЕЙМ»
между детьми 5-7 лет Детского сада № 8**

1. Общие положения

- 1.1. «ЛЕГО ГЕЙМ» - это командная игра с использованием LEGO-технологий (далее – игра), в которой принимают участие дети 5-7 лет Детского сада № 8 (далее – ДОО).
- 1.2. По результатам игры определяется команда-победитель и финалисты игры «ЛЕГО ГЕЙМ».
- 1.3. Организатором игр выступает Костылева Ксения Анатольевна – воспитатель Детского сада № 8.
- 1.4. Настоящее положение составлено организатором игр и определяет цель, задачи, порядок проведения игры, награждение участников.

2. Цели и задачи игр

- 2.1. Цель: спомощьюLEGO-технологий повысить интерес к техническому творчеству для детей старшего дошкольного возраста.
- 2.2. Задачи:
- повысить компетентность участников образовательных отношений в ДОО по направлению детского технического конструирования на основе использования конструкторов LEGO;
 - внедрить новую форму соревновательного взаимодействия;
 - дать равные шансы детям с разными стартовыми возможностями, в том числе детям с особыми возможностями здоровья (далее – ОВЗ), посещающими ДОО.

3. Участники игр

- 3.1. В играх участвуют команды старших и подготовительных групп ДОО, состоящая из 5 человек (далее команда – участников).
- 3.2. В состав команды-участницы игр входят: 1 педагог, 5 детей старшего дошкольного возраста 5 - 7 лет.
- 3.2. Дети с ОВЗ принимают участие в играх на общих основаниях, находясь в составе команды.

4. Сроки и порядок проведения игр

- 4.1. Командная игра «ЛЕГО ГЕЙМ» проводится 28 января 2025 г. в Международный день LEGO.
- 4.2. Сроки проведения игры:
Организационный этап: с 14 января по 24 января 2025 года.
Цель: информирование педагогов ДОО о проведении командной игры «ЛЕГО ГЕЙМ» и условиях участия в игре.
Заявки на участие в конкурсе не требуются.
Игра проводится 28 января 2025 г., начало игры в 9.30.
- 4.3. Этапы проведения игр:
I этап: организационный, проводится за неделю до начала игры.
II этап: «Разминка»
III этап: «Робот»
IV этап: «Фантазийное конструирование»
V этап: итоговые результаты (внесение результатов игры в турнирную таблицу, рейтинг участников)

5. Порядок участия в играх

- 5.1. Основные требования:
Для идентификации участников и определения команд необходимо подготовить таблички, футболки или специальные надписи с указанием названия команды.

5.2. Организация и проведение игры:

За неделю до начала игры организатор объявляет тему предстоящей игры.

По результатам игры будет определена команда-победитель.

5.3. Общее время игры составит 30-35 минут.

6. Модераторы игр

6.1. Модераторы игры:

- готовят задания для проведения игр;
- подсчитывают баллы и заполняют турнирную таблицу после завершения игры;
- организуют и проводят мероприятие.

7. Подведение итогов игр

7.1. Судейская коллегия из числа педагогов ДОО – организатора игры по результатам игры определяет победителя дистанционной командной игры «ЛЕГО ГЕЙМ».

7.2. По итогам командной игры «ЛЕГО ГЕЙМ»:

- команды участники получают сертификаты участников;
- команда-победитель награждается дипломом победителей игры;
- команды участников игры – награждается призом (подарком-сувениром).

7.3. Подведение итогов и награждение победителей состоится в день проведения игры.